

MARATONA IOTA DEL 50° ANNIVERSARIO

In caso di dubbi e controversie fa testo la versione originale in lingua inglese, pubblicata nella IOTA Directory 2011 (pp. 18-19) e scaricabile dal sito IOTA (www.rsgbiota.org/marathon/marathon.pdf).

INTRODUZIONE

Nel 2014 ricorre il 50° anniversario della nascita del programma Islands On The Air (IOTA), creato da Geoff Watts, SWL BRS-3129. Per celebrare l'avvenimento, lo IOTA Manager e lo IOTA Committee dell'RSGB annunciano un appassionante biennio di attività al quale i radioamatori di tutto il mondo sono invitati a partecipare.

Durante il 2012 e il 2013, i cacciatori IOTA sono invitati a collegare il maggior numero possibile di Gruppi IOTA diversi fra loro. Gli attivatori IOTA sono invitati a fare la loro parte, operando da più Gruppi possibile, con particolare attenzione a quelli attivati meno frequentemente. Il sistema a punti adottato premia gli Attivatori con punteggi più elevati per l'attivazione dei Gruppi IOTA più rari. Premi e diplomi saranno disponibili per entrambi, Cacciatori e Attivatori, a seconda delle fasce di prestazione.

La sfida prevede parità di condizioni per tutti, siano essi principianti assoluti IOTA o detentori del prestigioso Trofeo IOTA 1000 Isole, perché l'1 gennaio 2012 tutti partiranno da zero. Inoltre, la lunga durata della sfida consentirà a un partecipante che abbia perso una DXpedition su un'isola, di ricollegarla durante il periodo della Maratona o di sostituirla con un altro Gruppo attivato fra i 1100 disponibili.

I premi saranno assegnati a chi otterrà i punteggi più alti nelle sezioni Cacciatori e Attivatori e, se le circostanze lo permetteranno, verranno consegnati nell'ambito dei festeggiamenti del 50° Anniversario IOTA durante la Convention RSGB nel 2014. I diplomi saranno assegnati agli altri partecipanti che raggiungeranno i diversi livelli di prestazione.

REGOLAMENTO

GENERALE

1. La Maratona IOTA del 50° Anniversario si svolge dalle ore 00.00 UTC dell'1 gennaio 2012 fino alle ore 23.59 UTC del 31 dicembre 2013.
2. Il suo scopo è promuovere il Programma IOTA durante la marcia di avvicinamento all'anniversario, e di far divertire i partecipanti favorendo una maggiore attività dai Gruppi di isole IOTA, in particolare da quelli attivati più raramente.
3. Ci sono due sezioni: "Cacciatori IOTA" e "Attivatori IOTA". I partecipanti possono accedere ad entrambe le sezioni.
4. I partecipanti devono essere radioamatori in possesso di licenza, e saranno tenuti a dichiarare di essersi attenuti alle condizioni di licenza in vigore nel loro Paese.
5. I partecipanti possono utilizzare qualsiasi banda e modo previsti dalla loro licenza.
6. I partecipanti sono esortati a seguire le migliori prassi operative, come riportato nelle pubblicazioni radioamatoriali. I casi di cattivo comportamento possono comportare la squalifica.
7. Tutti i partecipanti, e in modo particolare gli Attivatori, sono caldamente invitati a caricare i loro log su Club Log (www.clublog.org), un sito web gratuito che fornisce servizi di ricerca log, elaborazione di classifiche, ecc. Lo IOTA Committee può, in caso di dubbio, utilizzare Club Log come strumento per verificare l'esattezza dei log dei partecipanti; in talune circostanze, il caricamento dei log su Club Log potrebbe quindi chiarire incertezze nell'assegnazione dei punti.
8. Siccome la Maratona IOTA del 50° Anniversario è un evento distinto dal normale programma IOTA, i partecipanti devono comunque ottenere le QSL (o ottenere le conferme durante il Contest IOTA di luglio) al fine di poter accreditare i Gruppi lavorati durante la Maratona al proprio punteggio IOTA.
9. Le decisioni dello IOTA Committee sono definitive.

MARATONA CACCIATORI

1. Ci saranno due categorie di partecipazione: singolo operatore e multi-operatore/club. Nella categoria singolo operatore tutti i QSO devono essere fatti personalmente dal richiedente utilizzando il nominativo riportato sulla propria licenza. In nessuna categoria verranno permesse combinazioni di nominativi, ma saranno accettati i suffissi mobile (/m), portatile (/p) e quelli che indicano una call area diversa dalla propria.
2. Un collegamento two-way con un'isola valida per un Gruppo IOTA in possesso di numero di riferimento vale 1 punto. La stessa referenza può essere collegata fino a tre volte, su tre bande diverse, per un massimo di 3 punti.
3. Tutti i QSO devono essere fatti dalla stessa Entità DXCC.
4. Ad eccezione delle variazioni qui specificate, i partecipanti devono considerare valide le regole per le categorie Standard e Club così come pubblicate nella Directory IOTA 2011.
5. Le QSL non sono necessarie, ma nel caso di contestazione o di dubbio su un QSO, lo IOTA Committee può prendere tutte le misure che si ritengono adeguate per risolvere la questione, inclusa la richiesta all'operatore dall'isola di controllare il proprio log. I QSO unici o quasi unici verranno sottoposti a scrutinio speciale.
6. Gli operatori che partecipano a una DXpedition (da soli o in compagnia di altri operatori) possono conteggiare 3 punti a loro credito nella Maratona Cacciatori per ciascun Gruppo attivato, a patto che personalmente abbiano effettuato un minimo di 100 QSO durante l'attività. Tuttavia, in conformità con articoli 1 e 3, come Cacciatori IOTA essi possono chiedere l'accredito per altri Gruppi lavorati come Attivatori solo quando sono operativi dalla loro Entità DXCC, usano il loro nominativo personale e non fanno parte di un evento multi-operatore.

MARATONA ATTIVATORI

1. Ci saranno due categorie di partecipazione: singolo operatore e multi-operatore/club. Nella categoria singolo operatore tutti i QSO devono essere fatti personalmente dal richiedente utilizzando il nominativo riportato sulla propria licenza. In nessuna categoria verranno permesse combinazioni di nominativi, ma saranno accettati i suffissi mobile (/m), portatile (/p) e quelli che indicano una call area diversa dalla propria.
2. Si guadagnano punti per l'attivazione di un'isola valida per un Gruppo IOTA in possesso di un numero di riferimento come segue:

Per l'attivazione di un Gruppo IOTA new one	50 punti
Per l'attivazione di un Gruppo accreditato a meno del 15% dei partecipanti allo IOTA	25 punti
Per l'attivazione di un Gruppo accreditato al 15-30% dei partecipanti allo IOTA	20 punti
Per l'attivazione di un Gruppo accreditato al 30-45% dei partecipanti allo IOTA	10 punti
Per l'attivazione di un Gruppo accreditato al 45-60% dei partecipanti allo IOTA	5 punti
Per l'attivazione di un Gruppo accreditato al 60-75% dei partecipanti allo IOTA	2 punti
Per l'attivazione di un Gruppo accreditato a più del 75% dei partecipanti allo IOTA	1 punto

Il numero di punti associati a ciascun Gruppo di isole sarà determinato dalla percentuale di partecipanti attivi che ha quella referenza accreditata l'1 dicembre 2011. L'elenco dei Gruppi IOTA, con il numero di punti guadagnabili per l'attivazione di ciascuno di essi, sarà pubblicato sul sito IOTA (www.rsqbiota.org) nel mese di dicembre 2011. Il numero di punti associati a ciascun Gruppo IOTA rimarrà lo stesso per tutto il periodo della Maratona, a prescindere dalla frequenza con cui qualsiasi Gruppo sarà attivato dopo l'1 dicembre 2011.

3. Non è nello spirito della Maratona che gli Attivatori cerchino di guadagnare punti facendo una o più attività molto brevi, con pochi QSO a log. Per evitare che questo accada, lo IOTA Committee ha deciso che, per avere diritto a guadagnare punti, tutte le attivazioni devono durare più di 10 ore (dall'ora del primo QSO a quella dell'ultimo) e devono fare almeno 100 QSO.
4. Impatto delle attività: le spedizioni multi-operatore/multi-stazione e di lunga durata sono particolarmente incoraggiate, per dare a più Cacciatori la possibilità di fare un QSO. Gli Attivatori saranno quindi premiati con 'punti bonus' in base al numero di QSO effettuati, come segue:

Attività con un totale inferiore ai 1000 QSO	0 punti bonus
Attività con un totale di 1001-2000 QSO	2 punti bonus
Attività con un totale di 2001-3000 QSO	4 punti bonus
Attività con un totale di 3001-4000 QSO	6 punti bonus
Attività con un totale di 4001-5000 QSO	8 punti bonus
Attività con un totale di più di 5000 QSO	10 punti bonus

Vedi Nota 2.

5. Nel caso di una DXpedition IOTA multi-operatore, tutti i partecipanti che individualmente completano almeno 100 QSO possono aggiungere i punti associati al Gruppo IOTA e i punti bonus al proprio punteggio della Maratona Attivatori se prendono parte all'intera durata dell'operazione. In caso contrario, i punti ottenuti devono essere ridotti in proporzione al tempo dedicato all'operazione. Vedi Nota 3.
6. Un Attivatore può attivare un Gruppo IOTA un numero illimitato di volte nel corso della Maratona, e guadagnare punti e bonus in ogni occasione, a condizione che fra due operazioni trascorrono almeno 28 giorni. Il periodo è calcolato dall'ora dell'ultimo QSO della prima attività fino all'ora del primo QSO della successiva attività. Se trascorrono meno di 28 giorni tra due operazioni effettuate dallo stesso Attivatore da una medesimo Gruppo IOTA, l'attività può essere conteggiata una sola volta. Tuttavia, i punti bonus possono essere maturati fino a un massimo di 10 per ogni singola attivazione. I radioamatori che risiedono su un'isola in pianta stabile o per più di quattro mesi consecutivi non potranno trarre beneficio da questa disposizione relativa alle "attività ripetute". Le loro operazioni saranno considerate come una singola attivazione che potrà beneficiare dei punti bonus una sola volta. Vedi Nota 4.

NOTE

1. Residenti sulle isole: i residenti sulle isole (che includono, per esempio, tutti gli operatori del Regno Unito, Irlanda, Giappone, Australia e Nuova Zelanda, per citare solo cinque Paesi) sono invitati a partecipare alla Maratona sia come Cacciatori che come Attivatori. Le disposizioni di cui sopra si applicano sotto tutti i punti di vista. Così un operatore residente sull'isola principale di Gran Bretagna totalizzerebbe 11 punti nella sezione Attivatori se facesse più di 5000 QSO durante il periodo della Maratona (1 punto l'attivazione di EU-005 più 10 punti bonus). Allo stesso modo un residente in Tasmania che facesse 3500 QSO durante il periodo della Maratona totalizzerebbe 8 punti (2 punti per l'attivazione di OC-006 più 6 punti bonus).
2. Il numero massimo di punti che può essere ottenuto per una singola attivazione è 60: si ottengono facendo più di 5000 QSO da un new one IOTA.
3. Una DXpedition 'Multi-Operatore' viene definita tale quando un medesimo nominativo viene utilizzato da più di un individuo. (Se due persone operano dallo stesso Gruppo IOTA durante lo stesso periodo usando nominativi diversi, le loro operazioni vengono considerate alla stregua di due attivazioni di singolo operatore).
4. Ripetizione di attivazioni (vedi Maratona Attivatori, punto 6).

Esempio 1: se un attivatore IOTA attivasse un'isola che vale 5 punti e facesse 2500 QSO, otterrebbe 4 punti bonus per un totale di 9 punti. Se operasse dal medesimo Gruppo IOTA meno di 28 giorni dopo la prima attivazione e facesse ulteriori 1500 QSO, potrebbe ottenere altri 2 punti bonus per un totale complessivo di 11 punti.

Esempio 2: se un attivatore IOTA attivasse un'isola che vale 5 punti e facesse 3500 QSO, otterrebbe 8 punti bonus per un totale di 13 punti. Se operasse dal medesimo Gruppo IOTA meno di 28 giorni dopo la prima attivazione e facesse ulteriori 3500 QSO, potrebbe ottenere solo altri 2 punti bonus (il massimo di punti bonus conseguibile per una singola attivazione è 10) per un totale complessivo di 15 punti.

Esempio 3: se un attivatore IOTA attivasse un'isola che vale 5 punti e facesse 4500 QSO, otterrebbe 8 punti bonus per un totale di 13 punti. Se operasse dal medesimo Gruppo IOTA almeno 29 giorni dopo la prima attivazione e facesse ulteriori 3500 QSO, potrebbe ottenere i 5 punti per aver nuovamente attivato il Gruppo, più un ulteriore bonus di 6 punti (poiché questa sarebbe considerata come un'attivazione a se stante), per un totale complessivo di 24 punti per le due attivazioni.

PREMI

Maratona Cacciatori

Diplomi, inviati per via elettronica, saranno disponibili per tutti i Cacciatori IOTA con un punteggio minimo di 100 punti. Sono disponibili i seguenti diplomi:

Diploma di partecipazione	100 punti
Diploma di Bronzo	250 punti
Diploma d'Argento	500 punti
Diploma d'Oro	750 punti
Diploma di Diamante	1000 punti

Inoltre, ci sarà un premio speciale per il punteggio più alto tra i Cacciatori in entrambe le categorie (singolo operatore e multi-operatore) per ciascun continente, subordinato al raggiungimento del Diploma d'Argento.

Maratona Attivatori

Diplomi, inviati per via elettronica, saranno disponibili per tutti gli Attivatori IOTA con un punteggio minimo di 15 punti. Sono disponibili i seguenti diplomi:

Diploma di partecipazione	15 punti
Diploma di Bronzo	25 punti
Diploma d'Argento	50 punti
Diploma d'Oro	75 punti
Diploma di Diamante	100 punti

Inoltre, ci sarà un premio speciale per il punteggio più alto tra gli Attivatori in entrambe le categorie (singolo operatore e multi-operatore) per ciascun continente, subordinato al raggiungimento del Diploma d'Argento.

MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

Tutti i log devono essere inviati per via elettronica. I log cartacei non saranno accettati. Tutte le richieste devono essere presentate dopo la fine della Maratona, vale a dire non prima dell'1 gennaio 2014. La scadenza per inoltrare le richieste è il 28 febbraio 2014.

Informazioni dettagliate sulla procedura da seguire saranno disponibili a tempo debito sul sito RSGB IOTA (www.rsgbiota.org). Qualunque domanda circa il regolamento della Maratona può essere inviata a iota.chaser@gmail.com (per i Cacciatori) o iota.activator@gmail.com (per gli Attivatori).

QSL

Le QSL non sono necessarie per corroborare una domanda di partecipazione alla Maratona. È tuttavia previsto che tutti i partecipanti spediscono le QSL su richiesta, dal momento che le cartoline servono per ottenere gli accrediti nel Programma IOTA. Il mancato adempimento della conferma dei QSO tramite una QSL accettabile ai fini IOTA potrebbe invalidare la richiesta di un diploma o premio come Attivatori.

SE&O

COSA PUOI FARE PER AIUTARE?

1. Partecipa alla Maratona come Cacciatore.
2. Organizza una o più operazioni IOTA come Attivatore.
3. Convinci il tuo club locale a organizzare un'operazione da un Gruppo IOTA.
4. Proponi una competizione all'interno del club per lavorare i Gruppi IOTA.
5. Organizza una serata IOTA presso il tuo club, per illustrare l'emozione delle spedizioni IOTA con eventuali filmati.
6. Contribuisci a finanziare le operazioni IOTA, in modo diretto o tramite l'IREF (Island Radio Expedition Foundation, www.IslandRadio.org).
7. Ricorda che ogni QSO IOTA vale per il DXCC, e che ogni QSO con un'isola DXCC vale per lo IOTA.
8. Promuovi l'evento in qualunque modo pensi sia utile.

INDIRIZZI UTILI

1. Sito RSGB IOTA per l'elenco delle isole valide: www.rsgbiota.org
2. Domande sul regolamento Cacciatori: iota.chaser@gmail.com
3. Domande sul regolamento Attivatori: iota.activator@gmail.com
4. IOTA Committee (sponsor dell'evento): iota_hq@rsgb.org.uk o g3kma@dsl.pipex.com